

AutoCAD 2002 - Въвеждане и редактиране на текст

Публикувано от **dannyboy** на **17.04.2010**

ВЪВЕЖДАНЕ И РЕДАКТИРАНЕ НА ТЕКСТ

1. Въвеждане на текст (Text)

 Функционален бутон  Image not found or type unknown

 Команден ред: **Text** Image not found or type unknown

 Меню: Draw --> Text --> Single Line Text Image not found or type unknown

Текстът в AutoCAD се третира като равноправен графичен обект.

Command: **Text**

Justify - подравнява последващия въведен текст;

Опции на Justify:

Align - подравняване между две зададени точки, начална и крайна, като мащабът и височината на текста се променят така, че да не се получи изкривяване;

Fit - наместване на текста между две точки, като височината на текста се запазва, а се променя само широчината на символите, така, че текста да се вмести в определените точки;

Center - изисква въвеждане на точка за хоризонтален център за текстовия низ;

Middle - трябва да се определи средната точка на текстовия низ;

Right - изисква базова точка, като текста се разполага вдясно и долу спрямо нея;

TL - базовата точка ще се намира горе вляво на въведения текст. Под горе се разбира символът с най-голяма височина от текста;

TC - текстът се разполага спрямо най-високия символ и спрямо средата на въведената базова точка;

TR - текста се разполага горе вдясно спрямо базовата точка;

ML - базовата точка се намира в средата и вляво на въведения текст;

MC - базовата точка се намира в средата и в центъра на въведения текст;

MR - базовата точка се намира в средата и вдясно на въведения текст;

BL - базовата точка се намира долу вляво на въведения текст;

BC - базовата точка се намира долу в средата на въведения текст;

BR - базовата точка се намира долу вдясно на въведения текст;

Style - предоставя възможност за задаване на нов текстов стил по подразбиране, ако вече е

зададен с командата **STYLE**;

<Start Point> - изисква въвеждане на отправна точка за подравняване спрямо долния ляв ъгъл на чертежа;

Height - изисква да се зададе височина на текста;

Rotationangle - изисква да се въведе ъгъл спрямо който се разполага текста;

Text - изисква да се въведе текст, който се възприема като графичен обект.

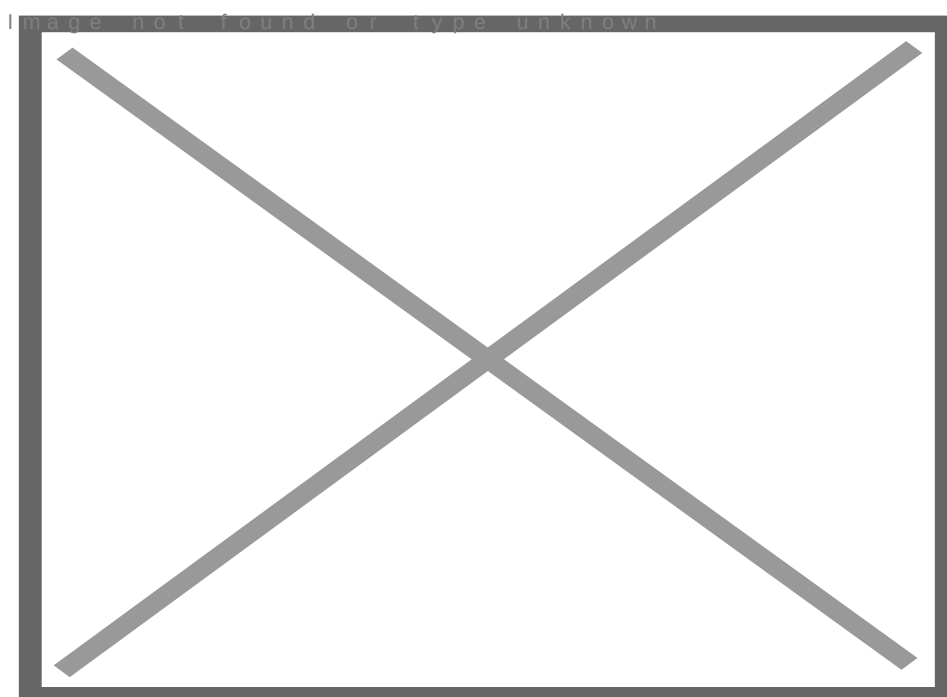
☒ **Функционален бутон** 

☒ **Команден ред: Style** 

☒ **Меню: Format --> Text Style** 

Текстът се дефинира със свой стил.

Command: **Style**



1- **Style Name** - Име на текущия стил;

2- **New** - дефиниране на нов стил;

3- **Rename** - преименуване на стил;

4- **Delete** - изтриване на стил;

5- **Apply** - прилагане на стил;

6- **Cancel** - отказ;

7- **Hight** - задава височина на главните букви. Ако се въведе 0 стилът има променлива височина.

8- **Preview** - показва стила;

9- **Oblique Angle** - променя ъгъла на наклона на текста. При положително число наклона е надясно, при отрицателно число наклона е наляво.

10- **Width Factor**

- променя широчината между символите, по подразбиране е 1 което съответствува на нормалната широчина;

11- *Font Style* - стил на шрифта (нормален, удебелен, подчертан и комбиниран)

12- *Vertical* - ориентира текста във вертикална посока;

13- *Backwards* - създава огледално копие на текста във хоризонтална посока;

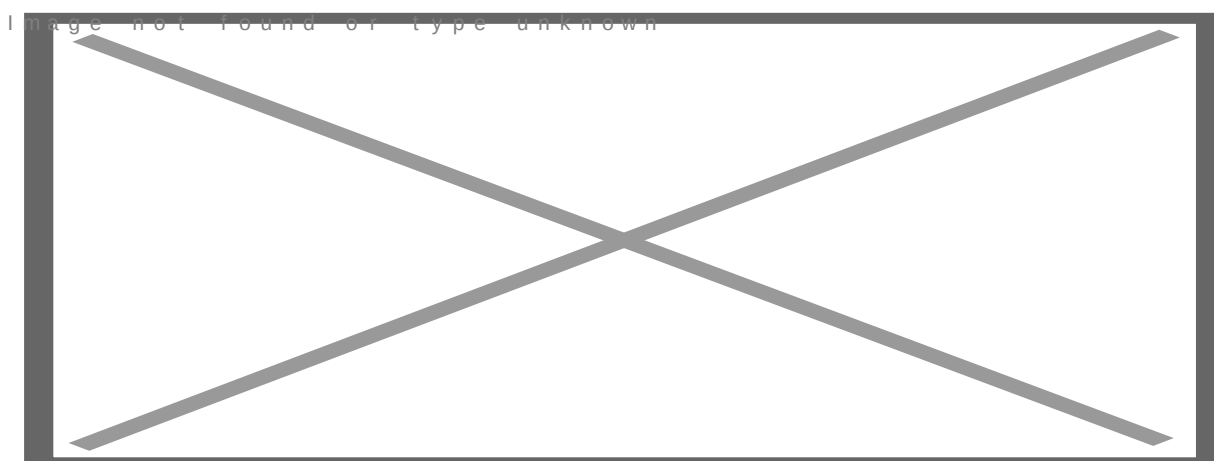
14- *Upside down* - създава огледално копие на текста във вертикална посока;

15- *Font Name* - избира име на шрифт, който да бъде използван като текстови стил;

3. Параграфен (многоредов)текст

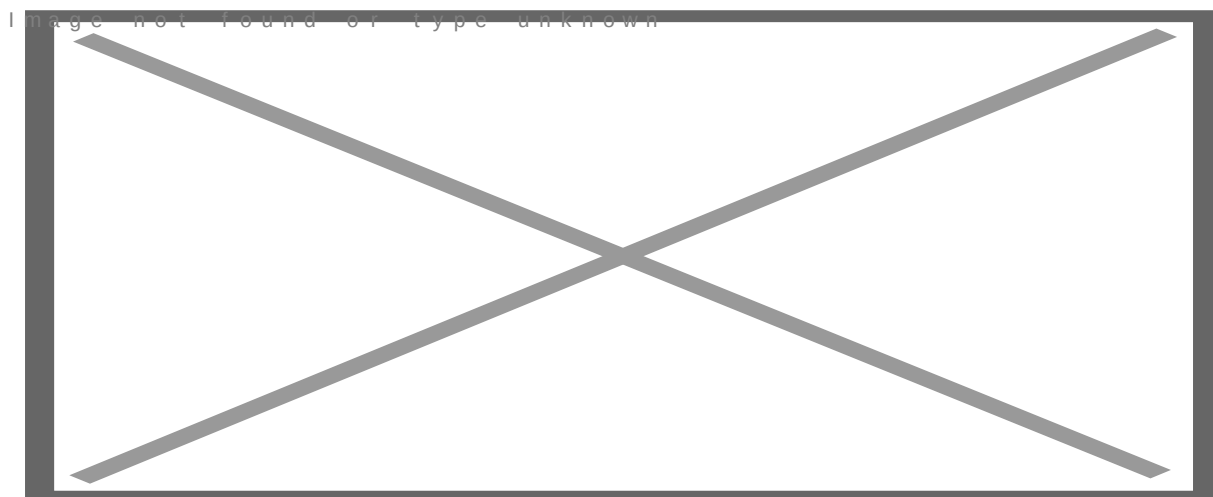
 Функционален бутон  type unknown
 Команден ред: **MText** или **Mt** type unknown
 Меню: Draw --> Text --> Multiline Text type unknown

Избира се "първи" и "срещуположен" ъгъл, за да се укаже къде искате да бъде позициониран текстът. Отваря се редакторът Multiline Text Editor - Фиг.3.1



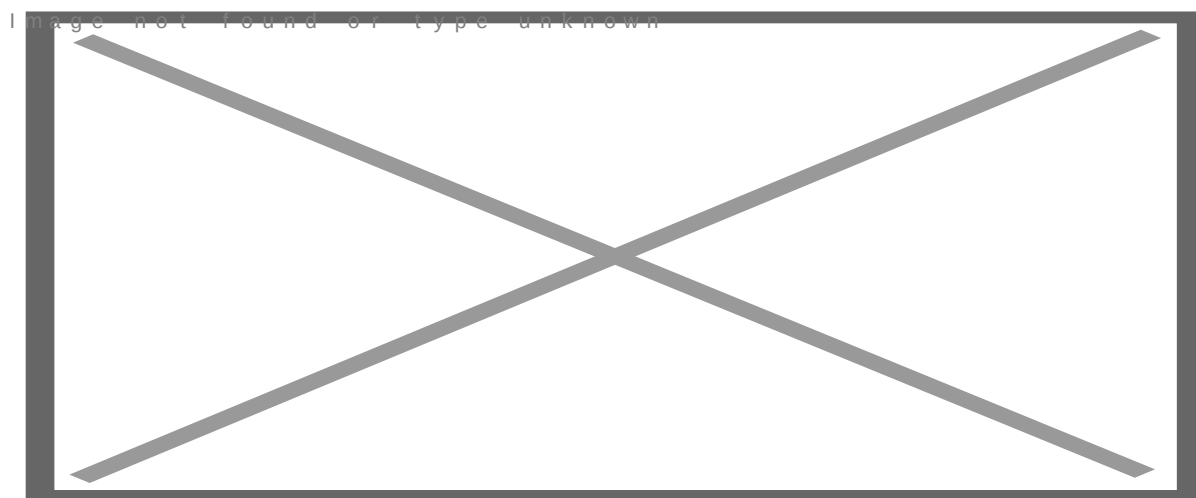
1. Избор на шрифт
2. Размер на шрифта
3. Удебелен шрифт
4. Наклонен шрифт
5. Подчертан шрифт
6. Цвят на шрифта
7. Специални символи като: градус °, плюс/минус ± и др.
8. Въмъкване на готов текст от файл

Опции на Multiline Text Editor (поле Properties) - фиг.3.2



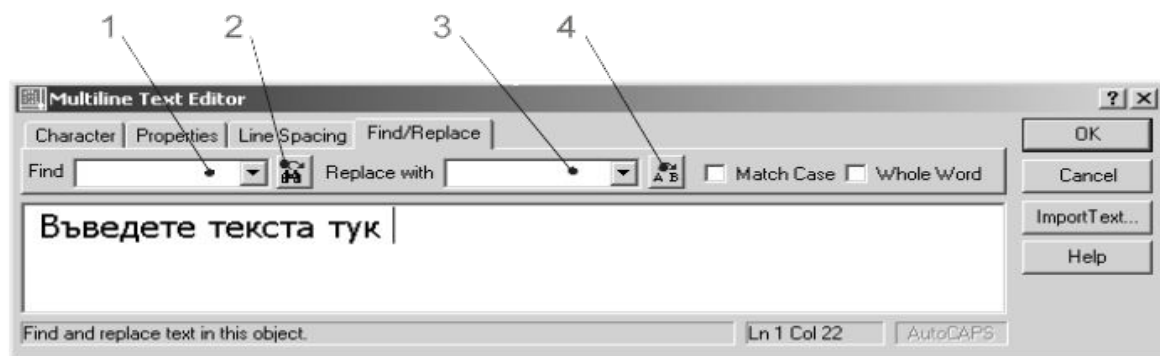
2. Избира вече дефиниран стил на текст
2. Позициониране на текста в заграждащия прозорец (виж командата Text)
3. Широчина на параграфа
4. Завъртане на текста спрямо текущите ъглови единици (градуси, радиани или гради)

Разстояние между редовете (поле Line Spacing) - фиг.3.3



3. Определяне разстоянието между редовете спрямо най-голямата буква (At Least) или постоянно разстояние (Exactly)
2. Разстояние между редовете

Търсене и замяна на текст - (поле Find/Replace) - фиг.3.



Фиг. 3.4

4. Поле в което се въвежда текстът който се търси
2. Стартиране на търсенето
3. Поле в което се въвежда текста с който да се замени търсения
4. Прилага заместването на текста