

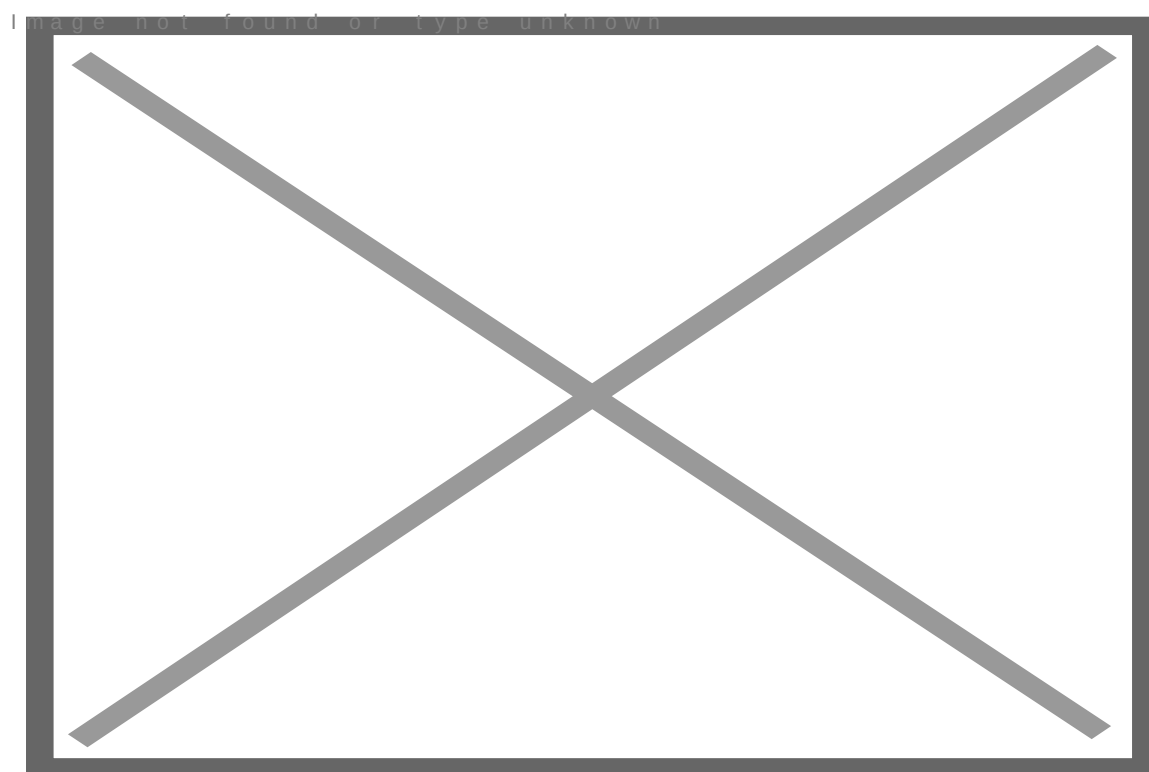
Flash - Смяна на курсора

Публикувано от **NightmareFash** на **05.05.2011**

В този урок, ще наблегнем на много работи, които ще са Ви от полза, след време.

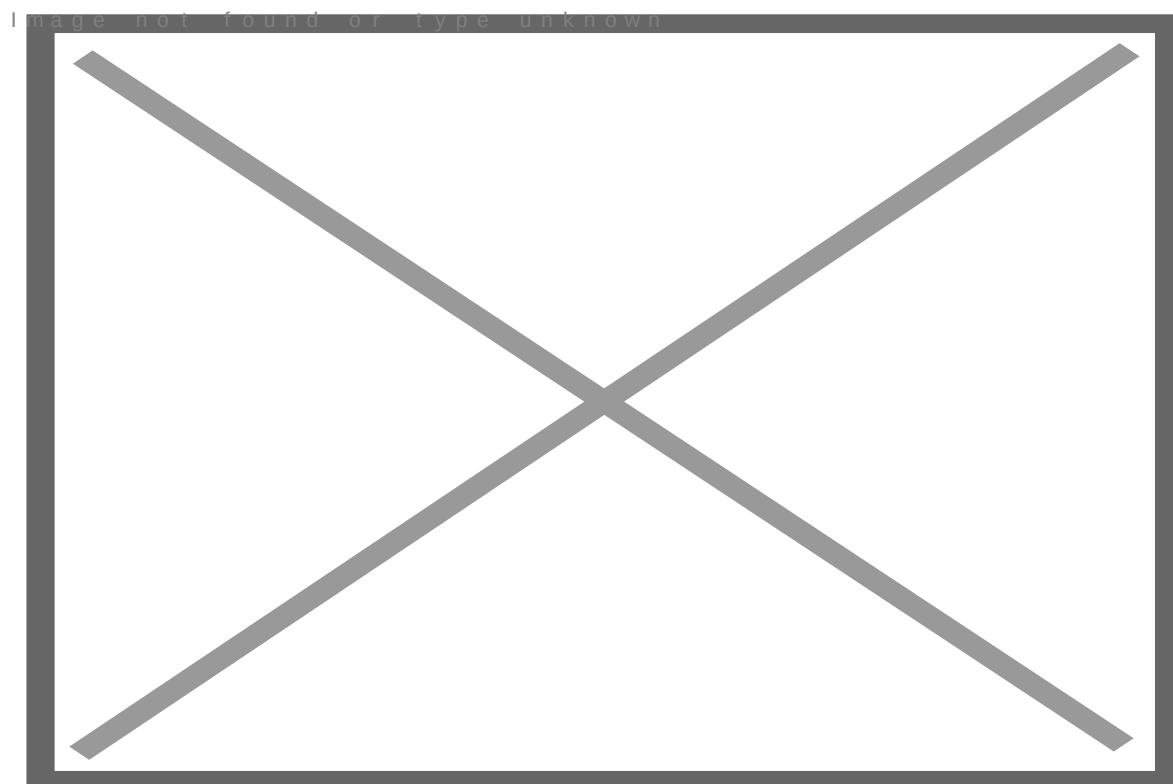
Нека да започваме.

Отворете нов документ във Флаш и си нарисувайте един курсор, а ето какъв си нарисувах аз:



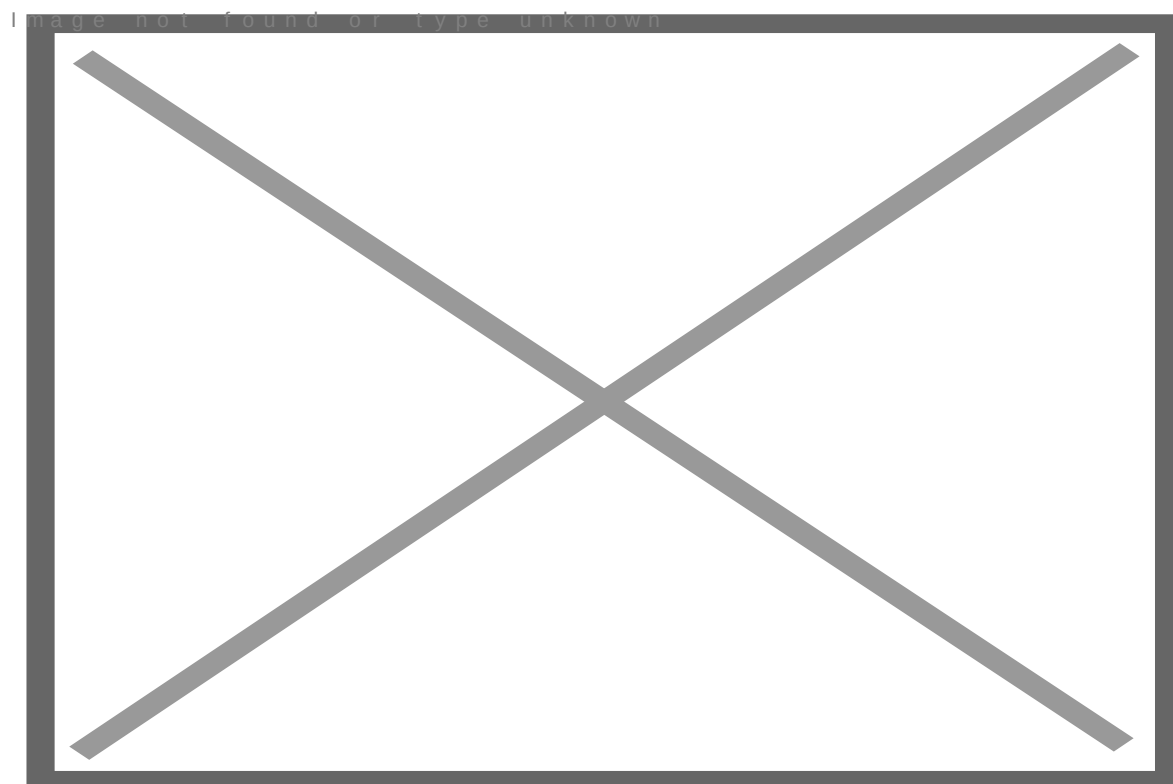
Селектирайте го и натиснете клавиша F8(за да го направите на symbol), изберете movie clip и наименувайте cursor_mc или както си поискате.

Уверете се, че Registration е като на картинката отдолу:



След това натиснете F9, тук ще пишем action script, който е истинската сила на Флаш и с него трябва да прекарвате повече време. Пригответе се да пишете.

```
on(rollOver){  
startDrag(this);  
}
```



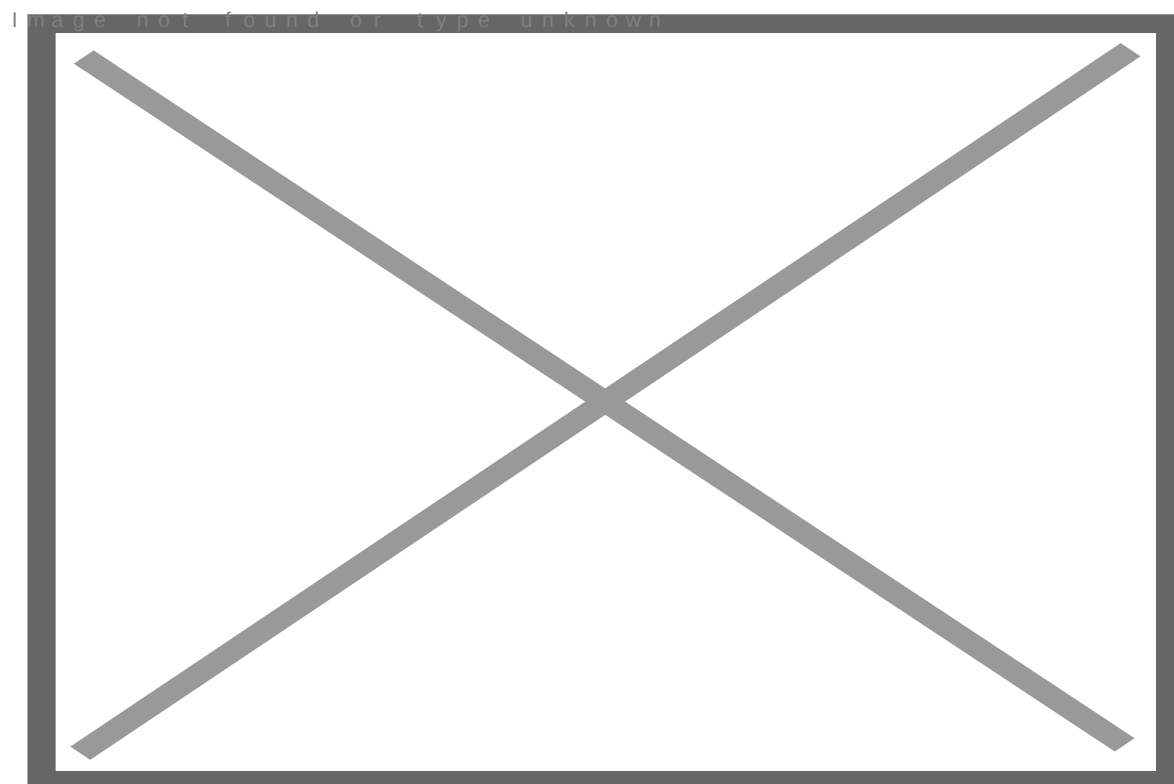
on(rollOver) значи, че казваме на Флаш, щом мишката мине отгоре, startDrag(this) да започне буквално да дърпа символа, който туко що направихме.

Натиснете Ctrl+Enter, за да видите, какво сме направили. Сигурно не сте много доволни, защото теглим нарисования от нас курсор, но с него стои и оригиналният. Това може да се поправи, като допълним кода така:

```
on(rollOver){  
startDrag(this);  
Mouse.hide();  
}
```

Mouse.hide.

Това ще накара курсора да изчезне и да се вижда само този, който искаме:



Правете си различни курсори и не забравяйте да експериментирате с наученото досега...!

Flash - Смяна на курсор
Powered by
Bukvar.bg

Image not found

© 2010-2024