

Запознаване с JavaScript - част 1-ва

Публикувано от legolas на 06.02.2010, 12.19

Запознаване с JavaScript.

JavaScript е най-широко разпространеният език за програмиране в интернет, след HTML . Въпреки че го нарекох "език за програмиране", с негова помощ не се пишат програми, а скриптове които се вмъкват в HTML документа. В този смисъл JavaScript е език за писане на скриптове, докато JAVA е език за програмиране. Освен съпадението в част от името, двата езика нямат кой знае какви прилики, дори са разработени от различни корпорации (JAVA е дело на SUN, а JavaScript е разработка на Netscape). JAVA е мощен език за програмиране не само на интернет приложения, но и на самостоятелни програми за различни платформи. Интернет приложенията на JAVA се наричат аплети. Те са файлове с разширение .class и се вмъкват в HTML документа между таговете <APPLET> и </APPLET>. Тук няма да се спираме подробно на JAVA аpletите.

Нека разгледаме възможностите на JavaScript, какво можете и какво не можете да правите с него :

- Ефекти с изображения. Rollover ефекти, слайд шоу, и много други.
- Управление на прозорци и рамки. Отваряне и затваряне на прозорци, задаване на размера на прозорец, управление на един прозорец от друг и т.н.
- Разпознаване на типа на браузъра, операционната система, разделителната способност на екрана и дълбочината на цветовете.
- Много други работи :-)

Какво не можете да правите с помощта на JavaScript :

- Не можете да записвате информация на сървъра (не можете да организирате форуми, да обработвате бази данни)

JavaScript кода се вмъква в HTML документа между двойката елементи <SCRIPT> и </SCRIPT>. Когато срещне тагът <SCRIPT>, браузъра разбира че трябва да спре интерпретирането на HTML кода и да започне да обработва скрипта, намиращ се между <SCRIPT> и </SCRIPT>. Този скрипт не е задължително да бъде написан на JavaScript. Има и други езици за писане на скриптове, например VBScript. Затова когато пишете отварящия таг за скрипт, трябва да укажете на браузъра

на какъв език ще бъде скрипта. Ако този език е JavaScript трябва да напишете <SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">. Нека да направим една уеб страница в която да вмъкнем JavaScript код, който да изписва на екрана "Здравей!"

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>javascript</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
    document.write("Здравей!")
</SCRIPT>
</BODY>
</HTML>
```

За Ваше улеснение от сега нататък ще изписваме HTML таговете с червени букви, а JavaScript операторите със сини.

Препишете горния код в някой текстов редактор и запазете файла като javascript.html. След това го стартирайте с някой браузър.

! Някои по-стари версии на Netscape Navigator и Internet Explorer не разбират JavaScript. Затова трябва да скривате скрипта в HTML коментари <!-- и //-->. Така по старите версии на браузърите ще помислят JavaScript кода за коментар и няма да съобщят за грешка.

Ето как ще изглежда горния HTML документ, но със скрипт заграден с коментари :

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>javascript</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
    <!--
    document.write("Здравей!")
    //-->
</SCRIPT>
</BODY>
</HTML>
```

Обърнете внимание, че JavaScript операторите се пишат с малки букви.

Горния пример не прави нищо особено. Той самоизписва на екрана надписа "Здравей!". Можете да форматирате текста, като в javascript кода вмъкнете html tag:

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>javascript</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
  <!--
  document.write("<B>Здравей!</B>")
  //-->
</SCRIPT>
</BODY>
</HTML>
```

Така текста ще се покаже удебелен. Текстовете в javascript се изписват между кавички " и ".

Променливи

Променливите в javascript са от типа величини, които могат да променят стойността си. Другия тип величини са константите. Те никога не променят стойността си. В предишния пример текста "Здравей!" е константа. Нека да направим предния пример, като използваме променлива :

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>javascript</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
  <!--
  greeting="Здравей!"
  document.write(greeting)
  //-->
</SCRIPT>
</BODY>
</HTML>
```

Тук името на променливата е greeting, а стойността и е "Здравей!". Така когато отпечатваме променливата greeting ние всъщност отпечатваме стойността и "Здравей!".

При формирането на имената на променливите в javascript трябва да се спазват някои правила. Името може да съдържа големи и малки латински букви, цифри, както и знака за подчертаване _.

Всички останали символи са забранени. Имената на променливите трябва да започват винаги с буква или знак за подчертаване. Те не трябва да започват с цифра. Ето няколко правилни имена на променливи : `greeting_card` `greet2` `_my_greeting`

Неправилни са : `123` `var.2` `greeting 3` -първата започва с цифра, втората съдържа непозволен символ точка, а в третата има интервал. Нека направим още един пример с променливи :

```
<HTML>
<HEAD>
<TITLE>javascript</TITLE>
</HEAD>
<BODY>
<SCRIPT LANGUAGE="JavaScript">
  <!--
  a=5
  b=7
  greeting="Здравей!"
  document.write(greeting+a)
  document.write("<br>")
  document.write(a+b)
  //-->
</SCRIPT>
</BODY>
</HTML>
```

Тук имам три променливи, `a`, `b` и `greeting`. На първата променлива присвояваме стойност 5 (`a=5`) на втората 7 (`b=7`) а на третата "Здравей!" (`greeting="Здравей!"`). Тук е момента да ви обясня за типовете променливи. В общи линии те се разделят на целочислени, стрингови, булеви и други, които ще разгледаме по-нататък. Първите две променливи, `a` и `b` са от целочислен тип, защото на тях се присвояват цели числа. Третата променлива `greeting` е от стрингов тип. Към този тип променливи се присвоява някакъв текст (стринг) заграден с кавички или апострофи.

С променливите могат да бъдат извършвани математически операции, като събиране, изваждане, умножение, деление и т.н. Нека се върнем на горния пример. В началото на всяка променлива присвояваме някаква стойност, на `a=5`, `b=7` и `greeting="Здравей!"`. В следващия ред от скрипта се извършва операцията събиране на две променливи и резултата се показва на екрана(`document.write`) Обърнете внимание, че първите две променливи които събираме са от различни типове, едната е от целочислен другата от стрингов тип. Когато се извършат математически операции в които участват променливи от различни типове и едната е от тип стринг, резултата винаги е от тип стринг. Така че събирането на двете променливи `greeting` и `a` ще доведе до резултат "Здравей!5". Събирането на целочислени променливи, както и на такива с плаваща запетая (в математиката им казват "дробни" :-) води до резултат друго число, което означава, че събирането на `a` и `b` ще бъде равно на 12 (`a=5`, `b=7`, `a+b=12`). Запазете горния пример

в отделен HTML документ и го стартирайте в браузъра. На екрана трябва да видите следното :

Здравей!5

12

Забележете че резултата от събирането на `greeting` и `a` е Здравей!5 , т.е. двете променливи се "слепват". Ако искате между тях да има интервал трябва да включите празен стринг `" "`. Това са две кавички една след друга. Ако сега напишете `document.write(greeting+" "+a)` резултата ще бъде Здравей! 5 с интервал между тях. Обърнете внимание на преминаването на нов ред - `document.write("
")`. Когато вътре в скрипта включите HTML таг, той се изпълнява.

Запознаване с JavaScript

Powered by

Bukvar.bg

Image not found

© 2010-2024