AutoCAD 2002 - Въвеждане и редактиране на текст

Публикувано от **dannyboy** на **17.04.2010**

ВЪВЕЖДАНЕ И РЕДАКТИРАНЕ НА ТЕКСТ

1. Въвеждане на текст (Text)

Функционален бутон

Команден ред: **Text**

Меню: Draw --> Text --> Single Line Text

Текстът в AutoCAD се третира като равноправен графичен обект.

Command: **Text**

Justify - подравнява последващия въведен текст;

Опции на Justify:

Align - подравняване между две зададени точки, начална и крайна, като мащабът и височината на текста се променят така, че да не се получи изкривяване;

Fit - наместване на текста между две точки, като висичината на текста се запазва, а се променя само широчината на символите, така, че текста да се вмести в определените точки;

Center - изисква въвеждане на точка за хоризонтален център за текстовия низ;

Middle - трява да се определи средната точка на текстовия низ;

Right - изисква базова точка, като текста се разполага вдясно и долу спрямо нея;

TL - базовата точка ще се намира горе вляво на въведения текст. Под горе се разбира символът с най-голяма височина от текста;

TC - текстът се разполага спрямо най-високия символ и спрямо средата на въведената базова точка;

TR - текста се разполага горе вдясно спрямо базовата точка;

ML - базовата точка се намира в средата и вляво на въведения текст;

MC - базовата точка се намира в средата и в центъра на въведения текст;

MR - базовата точка се намира в средата и вдясно на въведения текст;

BL - базовата точка се намира долу вляво на въведения текст;

BC - базовата точка се намира долу в средата на въведения текст;

BR - базовата точка се намира долу вдясно на въведения текст;

Style - предоставя възможност за задаване на нов текстов стил по подразбиране, ако вече е

зададен с командата STYLE;

<Start Point> - изисква въвеждане на отправна точка за подравняване спрямо долния ляв ъгъл на чертежа;

Height - изисква да се зададе височина на текста;

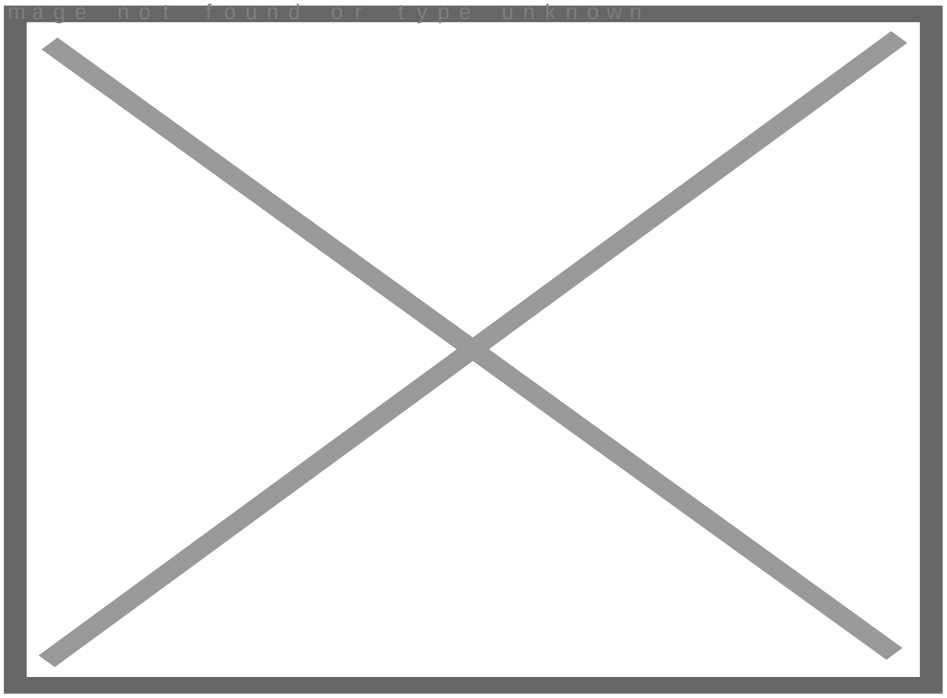
Rotationangle - изисква да се въведе ъгъл спрямо който се разполага текста;

Text - изисква да се въведе текст, който се възприема като графичен обект.

- Функционален бутон
- Команден ред: **Style**
- Меню: Format --> Text Style

Текстът се дефинира със свой стил.

Command: **Style**



1- Style Name - Име на текущия стил;

2- New - дефиниране на нов стил;

3- Rename - преименуване на стил;

4- Delete - изтриване на стил;

5- Apply - прилагане на стил;

6- Cancel - отказ;

7- Hight - задава височина на главните букви. Ако се въведе 0 стилът има променлива височина.

8- Preview - показва стила;

9- Oblique Angle - променя ъгъла на наклона на текста. При положително число наклона е надясно, при отрицателно число наклона е наляво.

10- Width Factor

- променя широчината между символите, по подразбиране е 1 което съответствува на нормалната широчина;

11- Font Style - стил на шрифта (нормален, удебелен, подчертан и комбиниран)

12- Vertical - ориентира текста във вертикална посока;

13- Backwards - създава огледално копие на текста във хоризонтална посока;

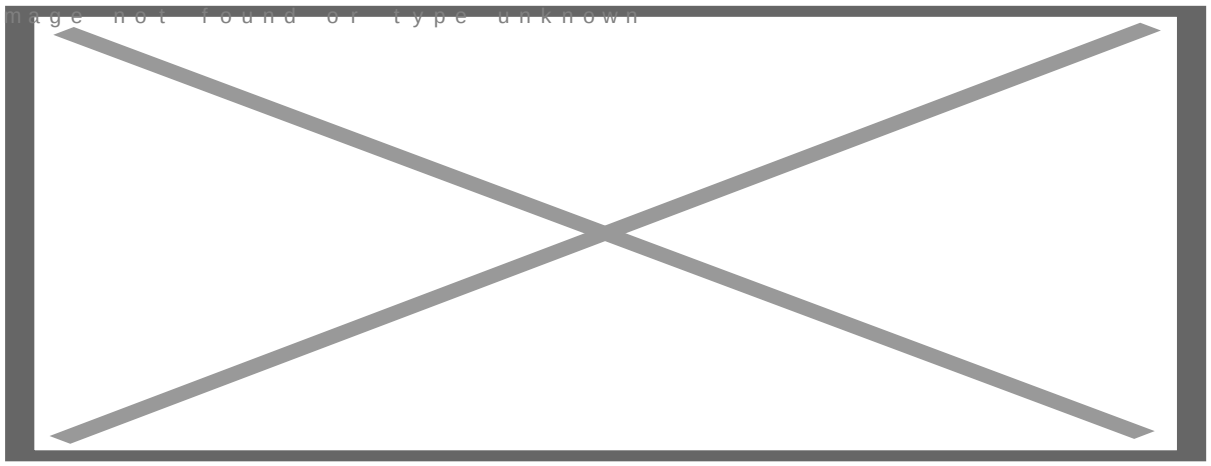
14- Upside down - създава огледално копие на текста във вертикална посока;

15- Font Name - избира име на шрифт, който да бъде използван като текстови стил;

3. Параграфен (многоредов)текст

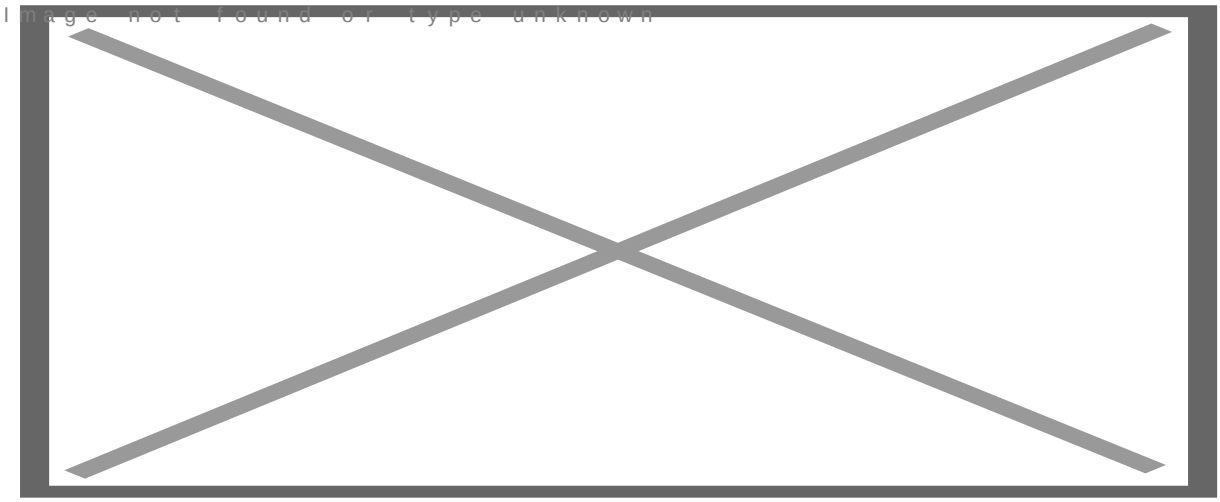
- Функционален бутон
- Команден ред: **MText** или **Mt**
- Меню: Draw --> Text --> Multiline Text

Избира се "първи" и "срещуположен" ъгъл, за да се укаже къде искате да бъде позициониран текстът. Отваря се редакторът Multiline Text Editor - Фиг.3.1



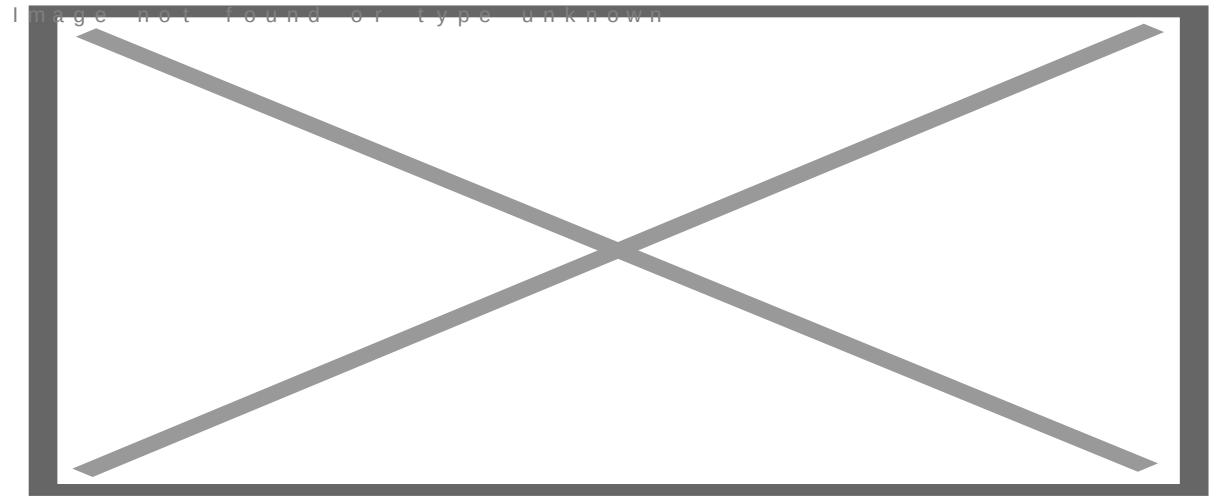
1. Избор на шрифт
2. Размер на шрифта
3. Удебелен шрифт
4. Наклонен шрифт
5. Подчертан шрифт
6. Цвят на шрифта
7. Специални символи като: градус °, плюс/минус ± и др.
8. Вмъкване на готов текст от файл

Опции на Multiline Text Editor (поле Properties) - фиг.3.2



2. Избира вече дефиниран стил на текст
2. Позициониране на текста в заграждащия прозорец (виж командата Text)
3. Широчина на параграфа
4. Завъртане на текста спрямо текущите ъглови единици (градуси, радиани или гради)

Разтояние между редовете (поле Line Spacing) - фиг.3.3



3. Определяне разстоянието между редовете спрямо най-голямата буква (At Least) или постоянно разстояние (Exactly)
2. Разстояние между редовете

Търсене и замяна на текст - (поле Find/Replace) - фиг.3.



Фиг. 3.4

4. Поле в което се въвежда текстът който се търси
2. Стартиране на търсенето
3. Поле в което се въвежда текста с който да се замени търсения
4. Прилага заместването на текста

Powered by
Bukvar.bg
© 2010-2024